

# Anexa 1 – Propunere regulament Score-Mixt

Roman, 04.10.2014

## Set de reguli generale:

1. Primeaza toate regulile de fair-play si regulamentele generale ale F.R.O.:
  - Regulamentul Concursurilor de Orientare in Alergare, cu exceptia articolelor care sunt amendate de una din regulile specifice
  - Regulamentul Arbitrilor
  - Regulamentul Disciplinar
  - Codul Etic
  - Regulamentele internationale IOF.
2. Pentru fiecare categorie traseele constau intr-un poligon de posturi din care un numar de posturi trebuie atinse de ambii coechipieri in ordinea indicata pe harta (denumite in continuare obligatorii), iar toate celelalte posturi trebuie atinse doar de un coechipier, la libera lor impartire si judecata.
3. Traseele pentru categorii diferite vor fi diferite. In caz contrar, diferenta intre minutele de start va depasi 10 minute.
4. Distanța optima totala pentru un sportiv va fi in limitele unei probe de medie distanta pentru categoria respectiva, iar scara hartii va fi 1:10000.

## Set de reguli specifice:

1. Categoriile de participare vor fi similare celor de la stafeta, iar pentru veterani din 10 in 10 de ani, aplicand regulile obisnuite de comasare: MF14, 18, 21, 35, 45, 55, 65, OPEN, OPENT.
2. Echipele vor fi mixte M+F, din doi sportivi, respectand criteriul de varsta al categoriei, iar ambii vor primi cate un exemplar identic de harta. Apartenenta sportivilor la acelasi club/asociatie nu este obligatorie.
3. Plecarea se va face in block-start pe categorii, din 3 in 3 minute, sa se degajeze zona de unde se ridica hartile. Timpii si listele de start se vor afisa in dimineata concursului, dupa centralizarea inscrierilor nominale.
4. Timpii castigatori vor fi de la 40 minute pentru MF14 si MF>35, respectiv 60 minute pentru MF21.
5. Posturile de control vor fi de 2 tipuri:
  - normale (obligatorii doar pentru unul din concurenti). Vor fi marcate pe harta ca si posturi de control conform regulamentelor IOF, cu cerculete purple,  $\Phi 6\text{mm}$ .
  - obligatorii pentru ambii sportivi (intre 3 si 6 posturi, fara ordine obligatorie). Acestea vor fi desenate pe harta cu cerculete mai mari decat cele normale  $\Phi 9\text{mm}$  si vor avea coduri  $\geq 101$ .
6. Nu se va acorda timp de studiu al hartii, pentru a nu incuraja urmariri ale adversarilor.
7. Timpul echipei va fi dat de sosirea ultimului membru al echipei.
8. Ultimul post, avand codul 100, va fi obligatoriu ultimul pentru toti participantii.
9. Dupa ce a sosit primul membru al echipei (bifat in finish), acestuia nu ii va fi permis sa se intoarca dupa coechipierul sau in zona de concurs.
10. Lipsa unui post de control normal sau obligatoriu se penalizeaza cu 15 minute la timpul echipei. Inversarea a doua posturi obligatorii se penalizeaza cu 10 minute. Oricare a doua penalizare pentru o echipa presupune descalificarea acesteia.

Echipe de Organizare